








Se včelkou do pohádky



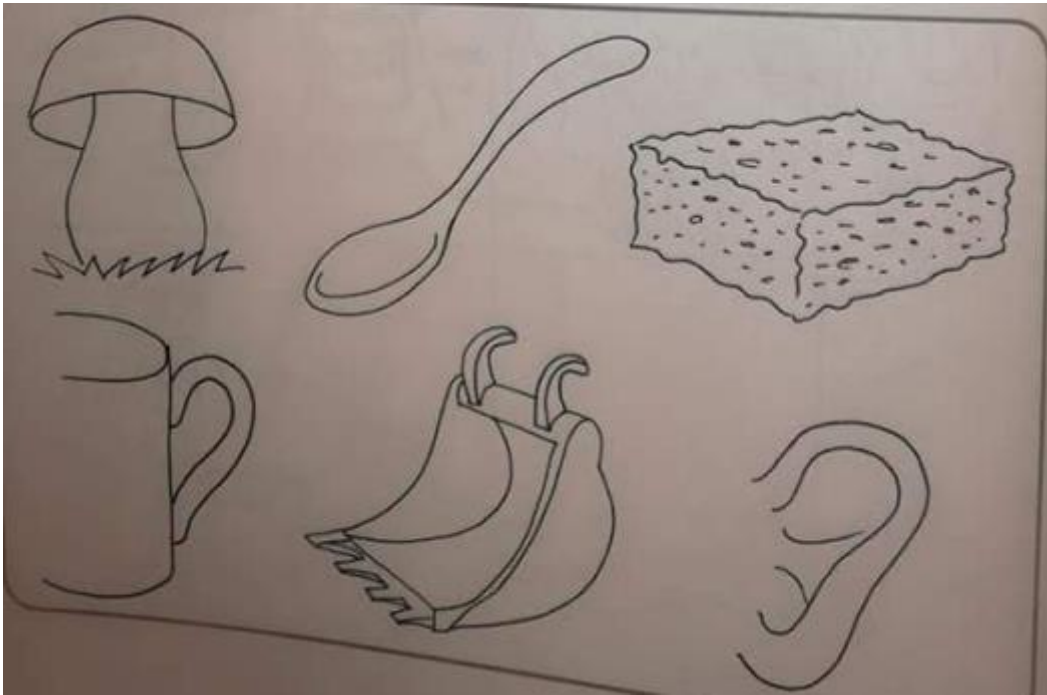
O Budulínkovi



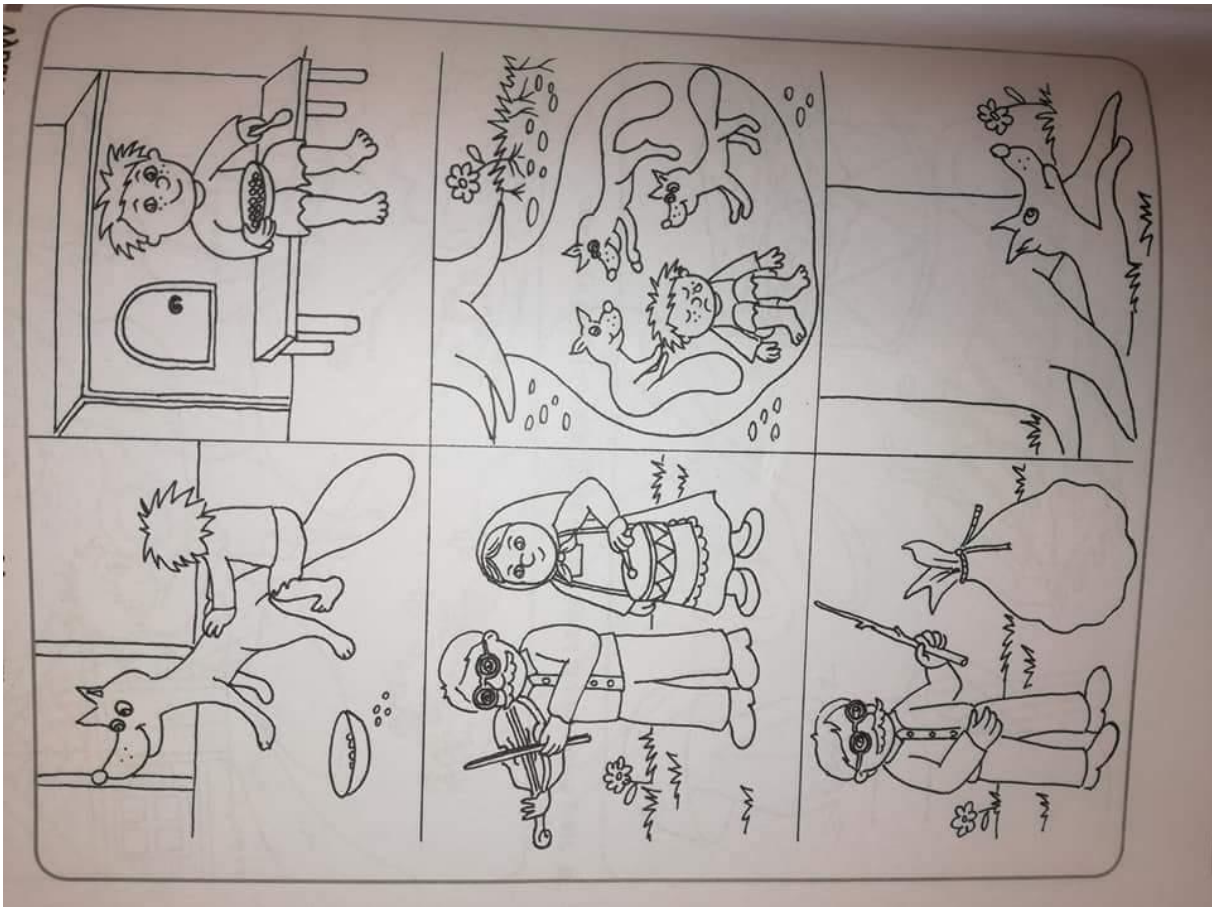
-  Přečtěte si obrázkovou pohádku o Budulínkovi
-  Seřadte obrázky podle posloupnosti děje a převyprávějte pohádku podle obrázků (na konci dokumentu)
-  Hra hráškování:
 -  **úkol 1:** rozdělíme kuličky (*hrášek nebo cokoli jiného, co máte doma*) do mističek tak, aby byl v každé jiný počet (od 1 do 7), a ptáme se dítěte, zda je všude hrášků stejně, kde je nejméně, kde nejvíce;
 -  **úkol 2:** poskládat misky tak, aby byla řada od nejmenšího počtu po největší (zleva doprava), a přiřadit k miskám číslice.
 -  **úkol 3** (vyšší úroveň): děti dostanou za úkol změnit počet hrášků v mističkách tak, aby jich bylo ve všech stejně a žádný jim nezůstal (úkol lze zadat i obráceně).
-  Vybarvi obrázek. Vyprávěj, co na obrázku je. Kde se můžeš setkat s živou liškou?



🐝 Spoj čárou obrázky, které stejně znějí, ale mají jiný význam.



🐝 Obrázky rozstříhej a seřaď podle posloupnosti, můžeš je vybarvit.



O Budulinkovi

V UŽÍVALI ŽILÍ A S NIMI I MALÝ CHLAPEČEK. JEDNOU ŠLI NA TRH DO MĚSTA A PŘED OCHOPEM PŘIKAZOVALI: „**NIKOMU NEOTVÍREJ!**“ A JIM TO SLÍBIL. JEN CO OSAMĚL, PŘIBĚHLA, ŽE SI CHCE S HRÁT. JÍ TEDY **OTEVŘEL**, ALE HO HLED POPADLA A BĚŽELA S NÍM DO. V VBĚHLA DO SVÉ NORY A ŘEKLA: „**Tady zůstaněš, ať si mají moje s čím hrát.**“ KDYŽ SE

OBRÁZKOVÁ POHÁDKA

S VRÁTILI DOMŮ, UVIDĚLI DO **OTEVŘENÉ** A NA **CHLUP Z LIŠČÍHO** „**ODNESLA**“ SPRÁŠKLA **RUCE** „**NEPLAČ**“ ŘEKL **BABIČE** DAL, **SÁM SI VZAL** A **VYRAZILI** DO **K NOŘE**, KDE **BYDELELA**. A **HLED ZAČALI HRÁT** A **ZPÍVAT**. „**KDO MNE TO RUŠÍ?**“ ZLOBILA SE, A **POSLALA PRVNÍ** **PODÍVAT SE VEN**. S **HO CHYTILI DO**, A **HRÁLI DÁL**. **TAK CHYTILI I DRUHÉ A TŘETÍ**, PAK I **SAMOTNOU**, AŽ **NAKONEC VLEZL UPLAKANÝ** **KDYŽ SLÍBIL**, ŽE UŽ **BUDE POSLOUCHAT**, S **SE UŽ ANI NEZLOBILÍ**, A **TAK SE VŠICHNI RADOSTNĚ VRÁTILI** **DOMŮ DO**.